Dalana wachte an einem einsamen Strand auf. Bruchstückhaft erinnert sie sich wie sie dorthin



gekommen ist. Nur bekleidet mit einer Schäbigen Hose und einem zerschlissenen Hemd. Sie hat Hunger und Durst also schaut sie sich das Strandstück mal näher an. Direkt am Strand kaum ein Problem, aber je weiter sie sich vom Strand entfernt, merkt sie das es nicht gerade toll ist, Barfuß zu sein.

Immerhin findet sie ein paar Pflanzen, etwas Gold, Tränke und sogar ein Messer und ein Schwert. Nur leider keine Schuhe, oder etwas was sie sich um die Füße wickeln kann. Etwas weiter oben findet sie den Zugang zu einer Art Tempel. Wo der wohl hinführen mag? Und hoffentlich findet sich hier



bald passendes Schuhwerk, weil ihre Füße sind schon recht blutig gelaufen.

Im Inneren schaut sich Dalana wieder erst einmal vorsichtig um. Weil sie Hunger hatte, hatte sie die



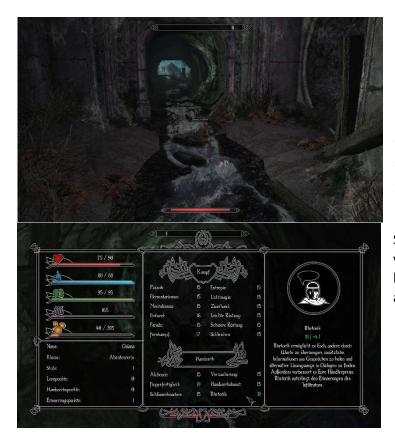
Pflanzen, die sie gesammelt hatte mal probiert um zu schauen ob davon etwas vernünftig essbar ist. Auch die Tränke schaut sie sich genauer an. Die Angaben auf dem Etikett fand sie aber nicht so doll. einerseits heilend, andererseits für irgendein Arkanes-Fieber sorgen? Wer erfindet denn so was? Und was bitte soll das denn sein? Sie hoffte daher diese Tränke so schnell nicht

gebrauchen zu müssen, um herauszufinden, was der Zusatzstoff bewirkt.

Etwas höhergelegen entdeckte sie eine Art Gang. Ohne Hilfsmittel war es für sie aber unmöglich dort hochzukommen. Also sah sie sich gründlicher um. Bei einem Skelett fand sie einen Gegenstand der wie ein Schlüssel wirkte. Weiter unten hatte sie eine Statur gesehen, die eine Art Schlüsselloch hatte. Also nahm Dalana den Schlüssel und versuchte ihn unten in die Öffnung zu stecken und dann zu bewegen.



Tatsächlich tat sich da etwas aus dem Boden kamen mehre Säuen hervor die Stufenförmig angeordnet waren so das sie nach oben laufen konnte. Zum glück waren die Säulen nicht scharftkantig, da sie immer noch nichts gefunden hatte, um ihre Füsse zu schützen.



Nach einiger Zeit kam sie an eine Kreuzung. Welchen Weg wollte sie nun gehen? Rechter Hand war ein Leuchten zu sehen, das sie neugierig machte. Ein komisches Gefühl überkam sie als die in dem Bereich war. Ihr wurde irgendwie etwas heiß. Sie durchsuchte den Raum aber noch, sammelte ein paar Pilze, fand eine Robe, aber dummerweise immer noch keine Schuhe. Ein Blick auf die Status Werte zeigte dann an, sie war vom Arkanen Fieber befallen. Der kurze Besuch dort hatte diesen Wert auf 16 % gebracht.

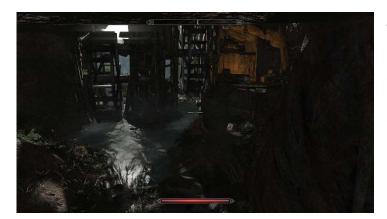


Der Weg nach rechts führte zu einer Art Altar auf dem einige nützlich Gegenstände wie z.B. Dietriche lagen. Dann nahm sie den Weg in der Mitte der zu einem Raum führte in der sich ein Wasserbecken befand und von den Wänden ganz viel Hängemoos herabhing. (ob das auch so gut war, wie das in Skyrim?) zusätzlich war dort ein Schlafsack, den Dalana auch gleich nutze, da ihr leben nach dem Testen

weiterer pflanzen rapide in den Keller gegangen war und sie fand einen Bogen und ein paar Pfeile. Aber immer noch kein passendes Schuhwerk.



Nachdem Dalana eine Stunde geruht hatte ging es weiter. Sie kam zu einem Bereich, wo eine komische zerstörte Maschine war. Diese hatte sie in ihrem Träumen schon gesehen. Bein hinunterspringen um den Weiterführenden Tunnel zu erreichen, verletzte sie sich wieder mal an den scharftkantigen Steinen.



Am Ende des Tunnels befand sich ein Raum, in dem zwei Wasserräder den Durchgang blockierten.
Glücklicherweise fand sich aber ein Mechanismus, um eines der Räder anzuheben so das Dalana dadurch konnte.



Hinter dem Durchgang in der Höhle befand sich ein trollartiges Wesen, um das Dalana lieber einen großen Bogen machte. Mit ihren kaputten Füßen fühlte sie sich nicht so gut, um gegen das Monster anzukämpfen. Und sie befürchtete mit 20 Pfeilen würde sie auch nicht weit kommen.

Nachdem Dalana die Höhle verlassen hatte befand sie ich oben in einer Schlucht. Einen richtigen Weg nach unten konnte sie nicht sogleich sehen.

